Memory: omtrek en oppervlakte

# Spel alleen of per 2 samen spelen:

In de enveloppe zitten 24 kaartjes.

Het is bij memory de bedoeling dat je zoveel mogelijk paren maakt door kaartjes met dezelfde betekenis om te draaien.

Afbeelding met klok

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met klok

Automatisch gegenereerde beschrijvingBijvoorbeeld:

**Spelregels**

* Alle kaartjes worden voor de start van het spel geschud. Deze kaartjes worden dan afgedekt op de tafel neergelegd.
* De jongste speler mag beginnen en twee kaartjes omdraaien.
* Deze kaartjes laat hij dan even liggen, zodat iedereen kan zien welke afbeelding er op de kaartjes staat.
* Als het dezelfde kaartjes zijn dan mag de speler de kaartjes houden.
* Zijn ze niet hetzelfde, dan worden de kaartjes weer afgedekt op tafel neergelegd (probeer de plaats van deze kaartjes te onthouden).
* De spelers krijgen elk om beurt de kans om de kaartjes om te draaien.
* Het spel memory is afgelopen wanneer alle kaartjes op zijn.   
  Diegene met de meeste setjes heeft het spel memory gewonnen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **omtrek** |  | **1 dm2** | Afbeelding met schermafbeelding  Automatisch gegenereerde beschrijving |
| **oppervlakte** |  | **1 zijde** |  |
| **1 cm2** | Afbeelding met schermafbeelding  Automatisch gegenereerde beschrijving | **5 cm** | Afbeeldingsresultaat voor 5 cm |
| **de lengte** |  | **de breedte** |  |
| **Formule omtrek vierkant** | **4 x zijde** | **Formule oppervlakte vierkant** | **zijde x zijde** |
| **Formule omtrek rechthoek** | **2 x ( b x h )** | **Formule oppervlakte rechthoek** | **b x h** |
| **Formule oppervlakte driehoek** | **(b x h ) :2** | **Formule oppervlakte trapezium** | **((B + b ) x h): 2** |
| **Formule oppervlakte ruit** | **( D x d ) : 2** | **Formule omtrek cirkel** | **π x d**  **π x 2 x r** |
| **Formule oppervlakte cirkel** | **π x r x r** |