Memory: omtrek en oppervlakte

# Spel alleen of per 2 samen spelen:

In de enveloppe zitten 24 kaartjes.

Het is bij memory de bedoeling dat je zoveel mogelijk paren maakt door kaartjes met dezelfde betekenis om te draaien.

Bijvoorbeeld:

**Spelregels**

* Alle kaartjes worden voor de start van het spel geschud. Deze kaartjes worden dan afgedekt op de tafel neergelegd.
* De jongste speler mag beginnen en twee kaartjes omdraaien.
* Deze kaartjes laat hij dan even liggen, zodat iedereen kan zien welke afbeelding er op de kaartjes staat.
* Als het dezelfde kaartjes zijn dan mag de speler de kaartjes houden.
* Zijn ze niet hetzelfde, dan worden de kaartjes weer afgedekt op tafel neergelegd (probeer de plaats van deze kaartjes te onthouden).
* De spelers krijgen elk om beurt de kans om de kaartjes om te draaien.
* Het spel memory is afgelopen wanneer alle kaartjes op zijn.
Diegene met de meeste setjes heeft het spel memory gewonnen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **omtrek** |  | **1 dm2** | Afbeelding met schermafbeelding  Automatisch gegenereerde beschrijving |
| **oppervlakte** |  | **1 zijde** |  |
| **1 cm2** | Afbeelding met schermafbeelding  Automatisch gegenereerde beschrijving | **5 cm** | Afbeeldingsresultaat voor 5 cm |
| **de lengte** |  | **de breedte** |  |
| **Formule omtrek vierkant** | **4 x zijde** | **Formule oppervlakte vierkant** | **zijde x zijde** |
| **Formule omtrek rechthoek** | **2 x ( b x h )** | **Formule oppervlakte rechthoek** | **b x h**  |
| **Formule oppervlakte driehoek** | **(b x h ) :2** | **Formule oppervlakte trapezium** | **((B + b ) x h): 2**  |
| **Formule oppervlakte ruit** | **( D x d ) : 2** | **Formule omtrek cirkel** | **π x d****π x 2 x r** |
| **Formule oppervlakte cirkel** | **π x r x r** |